

Государственное автономное учреждение города Севастополя
«ЦЕНТР РАЗВИТИЯ ТУРИЗМА»

299011, г. Севастополь, ул. Ленина, д. 2
ИНН 9204561071 / КПП 920401001

ПРИКАЗ

«08» февраля 2018 года

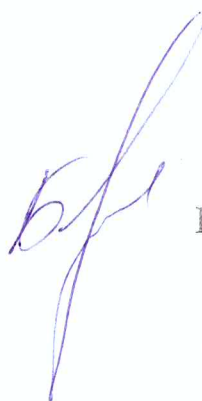
№ 609

Об утверждении положения о квестах

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить «Положение о проведении туристических квестов на Большой Севастопольской тропе (БСТ)».
2. Утвердить тематику первого квеста на БСТ «Разведчики князя Алексея». Место проведения квеста Балаклава, балка Кефало Вриси, склон горы Крепостной, время проведения I квартал 2018 года.

Директор



В.С. Бровцына

УТВЕРЖДЕНО

Приказом

Государственного автономного

учреждения города Севастополя «Центр развития
туризма» «08» февраля 2018 г. № 699

Директор

В.С. Бровцына

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении туристских квестов на Большой Севастопольской тропе

1. Общие положения

Туристический квест – это развлекательно-познавательная игра для команд, с элементами ролевого деления, исторического, гео- и эко-кешинга, спортивного ориентирования, привлечения интереса, получения и закрепления новых знаний по истории, географии, геологии, экологии, культуре посещаемого места.

Настоящее положение определяет порядок цели и задачи проведения квестов (мероприятие), права и обязанности участников мероприятия.

1.1 Мероприятия являются плановым мероприятием ГАУ С «Центр развития туризма», в рамках утвержденной программы пункт 2.2 Развития и продвижение новых маршрутов в сфере активного туризма. Обеспечение безопасности на маршрутах. Обустройство маршрута «Большая Севастопольская тропе»; пункт 2.3 Подготовка и проведение мероприятий по событийному туризму. Организация и проведение мероприятий в целях перераспределения туристического потока и развития всесезонного военно-исторического туризма.

1.2 Цели и задачи мероприятия.

Цель мероприятия – продвижение новых маршрутов в сфере активного туризма на Большой Севастопольской тропе (БСТ) через игровые обучающие технологии с привлечением инновационных методов в туризме.

Задачи проведения мероприятия

- актуализация и популяризация маршрутов БСТ для населения и гостей города;
- развитие интереса участников мероприятия к природному и историко-культурному наследию города Севастополя;
- вовлечение участников мероприятия в активные познавательные виды туризма на маршруте БСТ;
- получение практических навыков в проведении массовых событийных мероприятий у волонтеров;
- обучение инновационным туристским технологиям участников мероприятия.

2. Участники мероприятия.

По окончании прохождения маршрута всеми командами главный судья с судьями на контрольных точках проводит совместное совещание, на котором подводятся итоги на основании маршрутных листов и судейский протоколов с контрольных точек на маршруте.

Победителем является команда выполнившая все задание и набравшая максимальное количество бонусных баллов.

Итоги подводятся на заключительном построении команд участником.

Победители награждаются призами и дипломами участника.

7. Летописец-историк (знать историю 15 века в Крыму, топонимику того времени).

5. Легенда квеста, кратко.

Между 1423 и 1433 годами княжество Феодоро вело вооруженную борьбу с генуэзцами крепости Чембало за выход к морю. В этот период отряд разведчиков князя Алексея получает задание собрать разведданные для подготовки к штурму крепости Чембало.

6. Цель задания квеста. Краткое описание игры. Система оценивания.

Собрать всю карту крепости Чембало, состоящую из частей и заработать максимальное количество бонусных баллов за правильные ответы на вопросы.

Каждая команда на регистрации перед игрой получает маршрутный лист. Команда должна пройти по маршруту через 10 контрольных точек, на которых участники подвергаются различным испытаниям, выполняют задания, отвечают на вопросы и разгадывают ситуации. По завершению всех заданий команда должна собрать карту местности, на которой отражены сведения, необходимые князю Алексею для похода на крепость Чембало.

В маршрутный лист ставятся отметки судей на контрольных точках и вносятся записи о количестве заработанных баллов на данном контрольном пункте.

Дополнительные баллы команда может получить за конкурс приветствий – речевка и атрибуты команды (Элементы костюма или эмблемы)

7. Победители квеста.

Команда собравшая всю карту и набравшая максимальное количество бонусных баллов является победителем.

Команды, занявшие первые 3 места, награждаются призами.

Все участники получают дипломы участников.

8. Список литературных источников для подготовки к квесту

1. Фадеева Т. Шапошников А. Княжество Феодоро и его князья. Крымско-готский сборник. Симферополь Бизнес-Информ, 2011г. Стр. 31-52, стр. 61-75. Факультативно геральдика стр.89-130

2. Васильев А. Автушенок М. Загадка княжества Феодоро. Севастополь, Альбатрос, 2017г, стр. 160-185

3. Воронцова Ю. Новиков М. Балаклава Мыс Айя. Мыс Фиолент. Севастополь. Альбатрос, 2016 стр.14-21, стр. 64-79.

4. Иванов А. Ласпи от Айя до Сарыча. Историко-географические очерки. Севастополь Библекс, 2005г, глава 1, стр. 6-43.

5. Лебединский С геологическим молотком по Крыму